

Stadterneuerung Bremer Westen

IEK-Projekt 2.3.2 N Qualifizierung von Spielplätzen - Liegnitzplatz



Aktueller Planungsstandes IEK- Projekt 2.3 Qualifizierung von Spielplätzen in Gröpelingen – Spielplatz Liegnitzplatz

Sitzung des Beirates Gröpelingen am
20. April 2022

SKUMS/GBW



Stadterneuerung Bremer Westen

IEK-Projekt 2.3.2 N Qualifizierung von Spielplätzen - Liegnitzplatz



IEK Prozess

Grundlage: Integrierte Entwicklungskonzept Gröpelingen (IEK) – Fortschreibung 2020 - 2029, Beschluss durch Senat und Deputation Februar/März 2021.

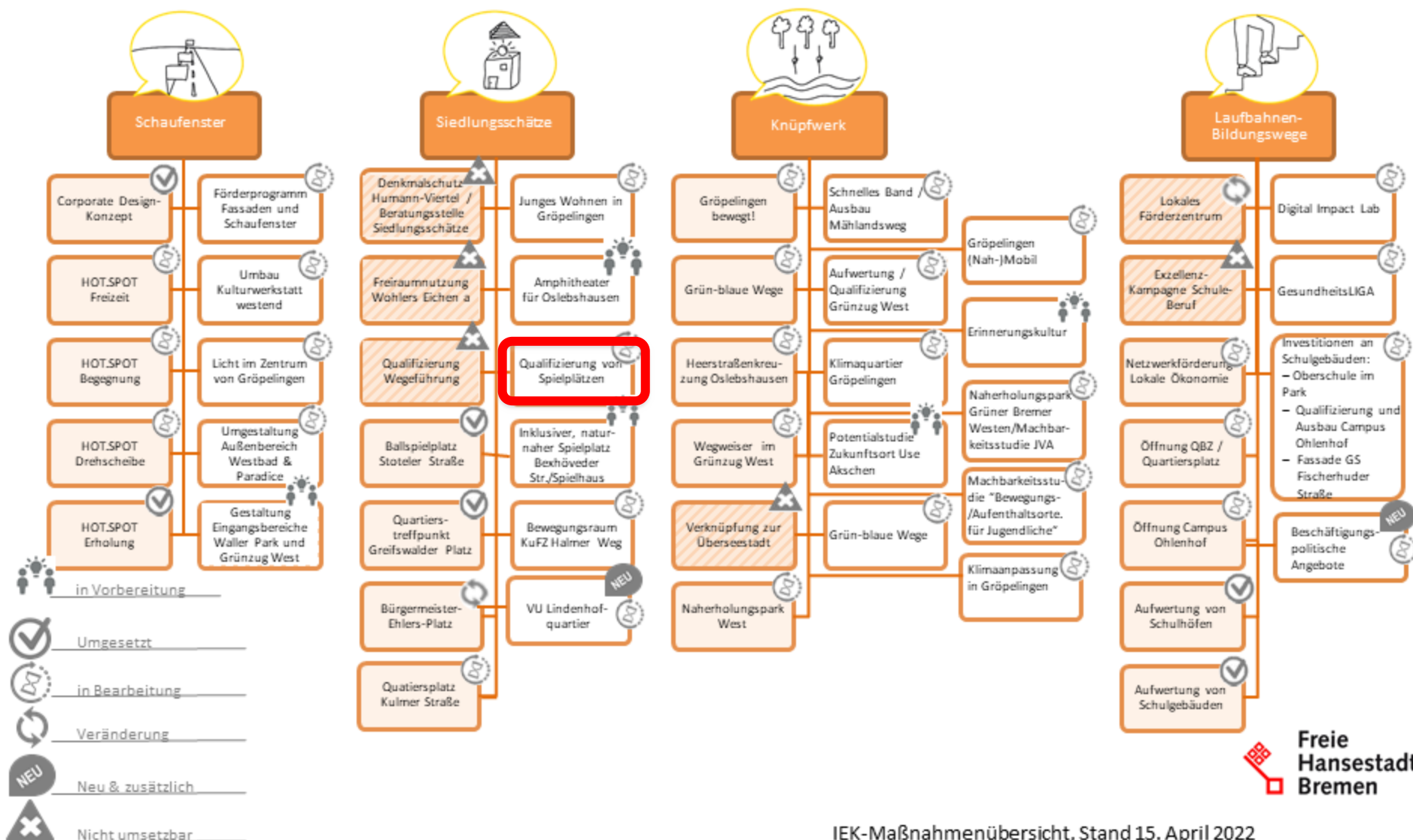
Umsetzung Gesamtprozess seit 2015: Steuerung durch SKUMS, Unterstützung durch GBW

Städtebauförderung: zwei Städtebauförderungsprogramme („Sozialer Zusammenhalt“, „Wachstum und Nachhaltige Erneuerung“ – entlang Heerstraßenzug) mit ca. 15,5 Mio. Euro (2014 – 2020) und 23 Mio. Euro (2021 – 2029).

Maßnahmen: Ca. 50 Maßnahmen in vier so genannten Projektfamilien.



Projektfamilien mit Projekten des IEK 2014 und 2020 - 2029



Stadterneuerung Bremer Westen

IEK-Projekt 2.3.2 N Qualifizierung von Spielplätzen - Liegnitzplatz



Zum Hintergrund:

- Gesamtvorhaben: Durchführung UBB (Steuerung, Planung, Umsetzung)
- Zunächst: Beteiligungsprozess
- Ziele: Anforderungen der verschiedenen Zielgruppen zusammenbringen, Gemeinsamkeiten und Differenzen besprechbar machen, Entwicklung des Ortes sicht- und erlebbar machen, Einbindung des Platzes in seine Umgebung, Wegebeziehungen zu weiteren Spielangeboten herausarbeiten und eine realistische Kommunikation des vorhandenen Handlungsspielraums



Stadterneuerung Bremer Westen

IEK-Projekt 2.3.2 N Qualifizierung von Spielplätzen - Liegnitzplatz



Weitere wichtige Aspekte der Beauftragung:

- Begleitung des Umbaus von Anfang bis Ende/Umsetzung, wiederkehrende Rückkopplungsschleifen ins Quartier
- Umfangreiche Einbindung von Akteuren und Bewohner*innen sowie vorliegender Materialien
- Wertschätzender Umgang mit bestehenden Gestaltungselementen
- Sensibilität für Genderaspekte und kulturelle Vielfalt
- Kriminalitätsprävention und Müllproblematik mitbedenken





Beteiligungsprozess Liegnitzplatz

Stadterneuerung Bremer Westen – IEK-Projekt 2.3.2 Qualifizierung von Spielplätzen in Gröpelingen – Spielplatz Liegnitzplatz | Beteiligung

Stadtteilbeirat Gröpelingen am 20.04.2022





Betrachtungsgebiet



Projektverlauf

- (Haupt)Beteiligungsphase: Mai - August 2022
- Auswertung der Ergebnisse: September 2022
- Begleitung und Zuarbeit zur Freiraumplanung, Rückkopplung ins Quartier 2022 - 2023
- Begleitung und Rückkopplung während der baulichen Umsetzung: 2023
- Begleitung und Rückkopplung bei Fertigstellung: 2023 - 2024



Was soll hier konkret passieren?

- Bis 2023 soll der **Spielplatz am Liegnitzplatz** erneuert und umgestaltet werden
- Das **M2C Institut/ Digital Impact Lab** ist hier gemeinsam mit **SpielLandschaftStadt e.V.** beauftragt, **Kinder, Jugendliche und Anwohner:innen** zu ihren Gestaltungswünschen zu befragen
- Von **Mai bis August 2022** findet die **Hauptbeteiligungsphase** vor Ort, im MOSAIK und im Digital Impact Lab statt
- **Kinder und Jugendliche bis 16 Jahre** können hier ihre Ideen und Wünsche für den Platz und ihr Quartier mit Unterstützung des Digital Impact Labs und SpielLandschaftStadt e.V. einbringen
- Anschließend werden die **Ergebnisse in das Quartier rückgekoppelt**



Welche Themen sind hier relevant?

- Wie wird der Spielplatz aktuell genutzt und von wem?
- Welche Wünsche und Ideen haben die Kinder für den Spielplatz?
- Wie lassen sich unterschiedliche Interessen und Nutzungen zusammenbringen?
- Welche Orte und Plätze stehen Jugendlichen und Kindern als Alternative im Quartier zur Verfügung?



Wie kann ich teilnehmen?

- Wir führen **Streifzüge** zum Spielplatz und die umliegenden Orte mit Kindern und Jugendlichen bis 16 Jahren durch
- Dabei kommen **Ideen, Kritik und Wünsche** für Spielflächen und Aufenthaltsorte im Quartier zur Sprache und werden auf unterschiedliche Art dokumentiert und aufbereitet
- Im Digital Impact Lab und im MOSAIK finden **kreative Werkstattformate** zur Gestaltung des Platzes mit 2-D, 3-D, Video, Stop-Motion oder Minecraft statt
- Die Ergebnisse werden **im Quartier auf verschiedene Weise sichtbar** und an das zuständige Planungsbüro weitergereicht



Formate der Beteiligung

- **Streifzüge** (auch digital gestützt) mit Kindern und Jugendlichen am Liegnitzplatz und weiteren Orten in der Umgebung: Lieblingsorte, Aufenthaltsmöglichkeiten, Wünsche und Ideen
- **Zukunftswerkstatt:** Gestalterische Werkstätten mit Kindern und Jugendlichen im MOSAIK und im DIGITAL IMPACT LAB
- **Fragebogen für Anwohner:innen:** Digital und Analog
- **Digitale Pinnwand:** Auf der Webseite und im DIGITAL IMPACT LAB



Kontakt

Für weitere Fragen zum Projekt Liegnitzplatz
schreiben Sie uns gerne an!

Auftaktveranstaltung

30.04.22, 14:00 Uhr auf dem Liegnitzplatz

Anke Bittkau | a.bittkau@spiellandschaft-bremen.de

Sebastian Schuster | schuster@m2c-bremen.de



Die Senatorin für Klimaschutz,
Umwelt, Mobilität, Stadtentwicklung
und Wohnungsbau



Die Senatorin für Soziales,
Jugend, Integration und Sport

